

# Ireve

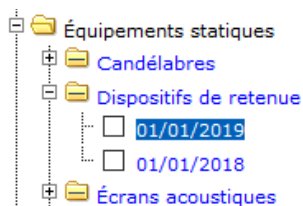
## Importation de données ISIDOR

L'importation de données Isidor par Ireve est réalisée à partir de fichiers csv exportés par Isidor. Les échanges entre Isidor et Ireve sont possibles lorsque les définitions des données sont identiques. Les classes Ireve peuvent être définies pour s'adapter aux thématiques Isidor.

### 1 Générer un fichier de donnée avec ISIDOR 3

#### Sélectionner la thématique souhaitée

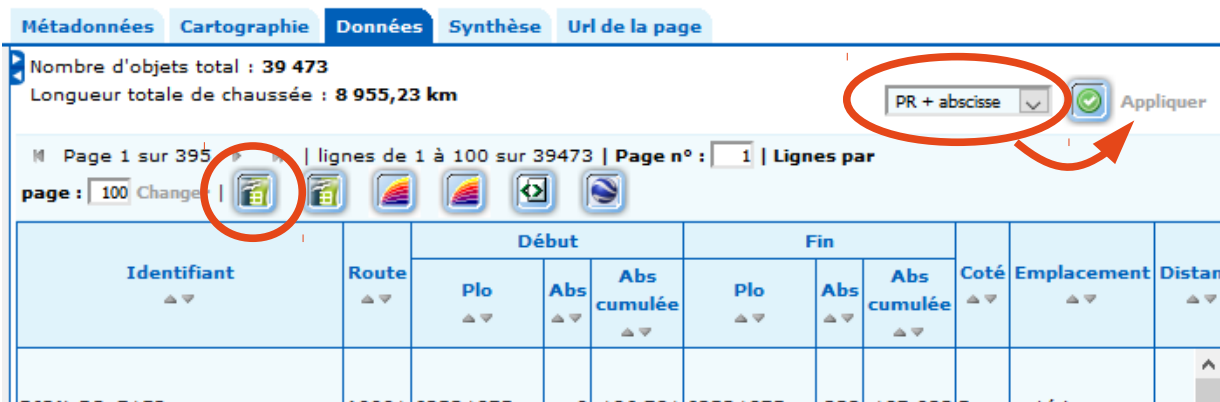
Exemple : Dispositifs de retenue au 01/01/2019



#### Exporter les données ISIDOR

Générer un fichier d'export :

- pour l'ensemble des routes (pas de filtre)
- en repérage PR + abscisse (PLO + abscisse n'est pas compatible)
- au format CSV

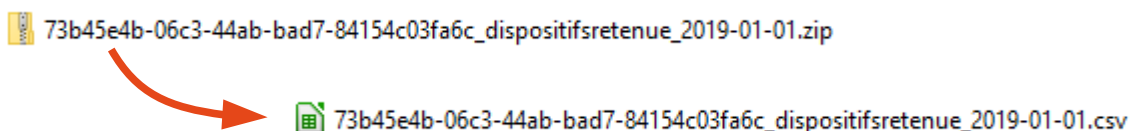


Interface ISIDOR 3 - Onglet Données :

- Nombre d'objets total : 39 473
- Longueur totale de chaussée : 8 955,23 km
- Page 1 sur 395 | lignes de 1 à 100 sur 39473 | Page n° : 1 | Lignes par page : 100
- Menu déroulant : PR + abscisse (sélectionné)
- Bouton : Appliquer
- Tableau de données :

Identifiant	Route	Début			Fin			Coté	Emplacement	Distan
		Plo	Abs	Abs cumulée	Plo	Abs	Abs cumulée			
D1PM DR 7152	A0001	6288187D	0	186 781	6288187D	222	187 022D		extérieur	

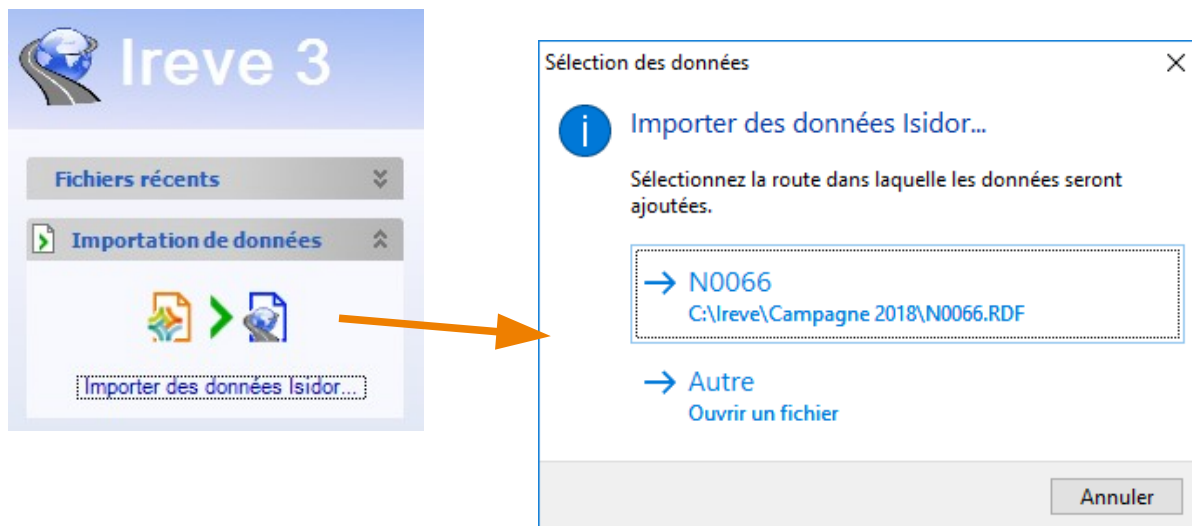
#### Décompresser le fichier zip obtenu



## 2 Importer des données Isidor avec Ireve 3

### Exécuter la fonction « Importer des données Isidor... »

Prérequis: le module d'extension « Ireve Module importation » doit être installé.

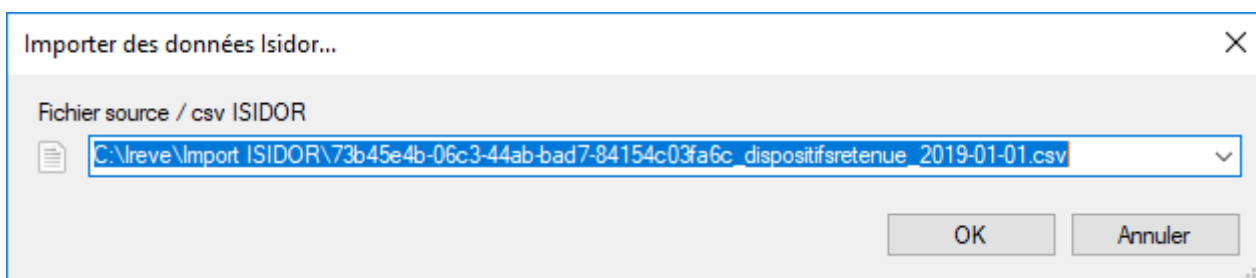


### Définir la route cible

Sélectionner la route cible parmi les fichiers ouverts ou ouvrir un nouveau fichier route.

### Définir le fichier Isidor source

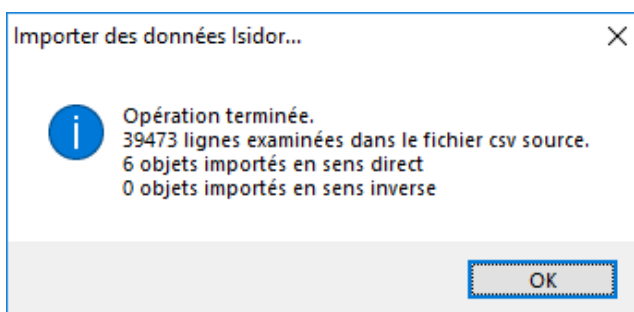
Sélectionner le fichier csv contenant les données souhaitées :



Le fichier source contient une seule classe de données (ici les dispositifs de retenue) pour l'ensemble du réseau de la base Isidor.

Seuls les éléments localisés dans la route cible sont importés.

Les éléments importés sont marqués « à valider ».



### 3 Classes de données compatibles

Les fichiers csv exportés par Isidor ne contiennent pas de description des données (métadonnées). On ne peut donc pas déterminer a priori le type de chaque donnée (numérique, texte, lexique...).

L'importation est donc limitée aux données dont le type est connu.

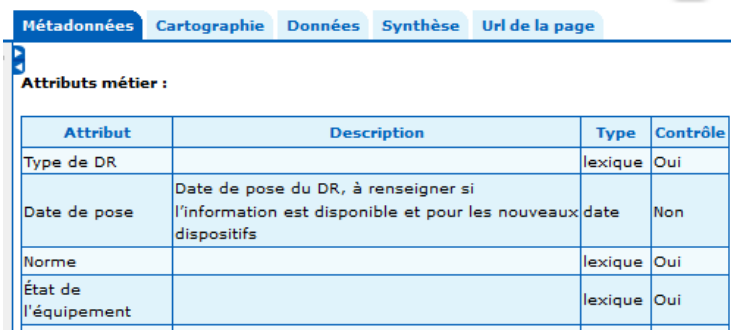
Les objets relevés dans Ireve sont décrits par des classes (définies dans le gestionnaire de classe). Certaines classes (équipements statiques) sont précisément définies pour être compatibles avec la base Isidor.

La définition d'une classe compatible avec la base Isidor en exportation comme en importation impose les contraintes suivantes :

#### Utiliser les mêmes codes

Les codes des attributs métier Isidor ne sont pas directement affichés dans l'onglet *Métadonnées* de l'application Isidor. Ils sont cependant obtenus de manière simple par une exportation en csv.

Cas du dispositif de retenue :



Attribut	Description	Type	Contrôle
Type de DR		lexique	Oui
Date de pose	Date de pose du DR, à renseigner si l'information est disponible et pour les nouveaux dispositifs	date	Non
Norme		lexique	Oui
État de l'équipement		lexique	Oui

L'export csv produit un fichier nommé :

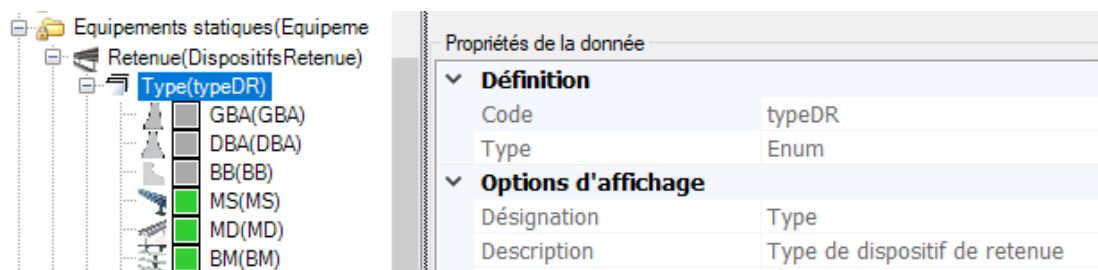
73b45e4b-06c3-44ab-bad7-84154c03fa6c\_dispositifsretenue\_2019-01-01.csv

avec une ligne d'entête indiquant les codes de chaque champ :

```
[...] "typeDR"; "typeDR_lib"; "datePose"; "norme"; "norme_lib"; "etatEquip"; "etatEquip_lib" [...]
```

Le nom du fichier indique le code à utiliser pour la classe Ireve : `dispositifsretenue`

Selon l'entête, l'attribut Isidor « Type de DR » correspond au code `typeDR`



The screenshot shows a tree view on the left with the following structure:

- Equipements statiques(Equipeme
- Retenue(DispositifsRetenue)
  - Type(typeDR)
    - GBA(GBA)
    - DBA(DBA)
    - BB(BB)
    - MS(MS)
    - MD(MD)
    - BM(BM)

The 'Propriétés de la donnée' panel on the right shows the following details for 'Type(typeDR)':

- Définition**
  - Code: typeDR
  - Type: Enum
- Options d'affichage**
  - Désignation: Type
  - Description: Type de dispositif de retenue

*Note : le code de la classe n'est pas sensible à la casse : DispositifRetenue est équivalent à dispositifretenue. Ce n'est pas le cas des attributs : par exemple, TypeDr n'est pas équivalent à typeDR.*

## Ne pas redéfinir les propriétés implicites pour Ireve

Les champs ci-dessous correspondent à la localisation. Ils sont implicites dans Ireve et ne doivent pas être redéfinis dans chaque classe.

```
"objetID"; "dateReferentiel"; "route"; "longueur"; "prD"; "depPrD"; "concessionPrD"; "absD"; "cumulD"; "xD"; "yD"; "zD"; "prF"; "depPrF"; "concessionPrF"; "absF"; "cumulF"; "xF"; "yF"; "zF"; "cote"; "emplacement"; "voie"; "distance"; "accrochage"
```

"commentaire" est implicite et ne doit pas être redéfini.

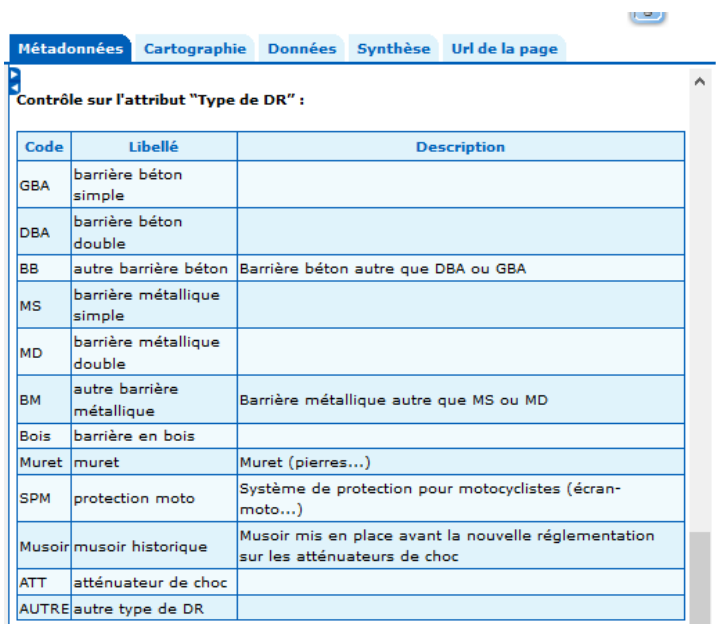
## Cas particulier des lexiques

Les attributs Isidor de type lexiques sont exportés en deux champs : code et intitulé.

Exemple : "typeDR"; "typeDR\_lib"

Les champs xxx\_lib ne doivent pas être redéfinis dans les classes Ireve.

Les codes des lexiques sont normalement disponibles dans l'onglet *Métadonnées* de l'application Isidor :



Contrôle sur l'attribut "Type de DR" :

Code	Libellé	Description
GBA	barrière béton simple	
DBA	barrière béton double	
BB	autre barrière béton	Barrière béton autre que DBA ou GBA
MS	barrière métallique simple	
MD	barrière métallique double	
BM	autre barrière métallique	Barrière métallique autre que MS ou MD
Bois	barrière en bois	
Muret	muret	Muret (pierres...)
SPM	protection moto	Système de protection pour motocyclistes (écran-moto...)
Musoir	musoir historique	Musoir mis en place avant la nouvelle réglementation sur les atténuateurs de choc
ATT	atténuateur de choc	
AUTRE	autre type de DR	

## Attributs Booléen

Les attributs booléen peuvent être définis de deux manières dans les classes Ireve :

- de type booléen
- de type lexique à deux valeurs

Le type booléen est naturellement compatible.

Le type lexique peut être utilisé lorsqu'il est souhaitable de définir une image et une couleur d'affichage pour chacune des valeurs (par exemple Retenue/ITPC).

Pour être compatible, les codes de lexique doivent obligatoirement être :

- #0 : valeur faux, non
- #1 : valeur vrai, oui